



Voeding & Natuur

LEGO WeDo | Bouw & programmeer een plasticsoep oplossing

De oceaan ligt vol met plastic. Kun jij een apparaat ontwerpen en programmeren dat helpt bij het verzamelen van plastic? Met LEGO WeDo bouw je jouw uitvinding en door deze slim te programmeren kun je jouw creatie in beweging brengen.



De SLO kerndoelen



- 42** De leerlingen leren onderzoek doen naar materialen en natuurkundige verschijnselen, zoals licht, geluid, elektriciteit, kracht, magnetisme en temperatuur.
- 44** De leerlingen leren bij producten uit hun eigen omgeving relaties te leggen tussen de werking, de vorm en het materiaal gebruik.
- 45** De leerlingen leren oplossingen voor technische problemen te ontwerpen, deze uit te voeren en te evalueren.

BB

MB

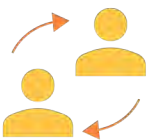


Deze workshop is aan te passen naar thema

Deze workshop is mogelijk op locatie

De leerdoelen

- ✓ De leerlingen leren dat er onderdelen (zoals: sensoren en motoren) zijn die in een machine met elkaar samenwerken en kunnen deze onderdelen benoemen.
- ✓ De leerlingen leren dat je met programmeren invloed hebt op verschillende aspecten zoals, draairichting van de motor, tijdsduur van het draaien van de motor, wachttijd. De leerlingen leren hoe ze een beweging vanuit de motor kunnen overbrengen.
- ✓ De leerlingen breiden hun vaardigheden uit op het gebied van probleemoplossend en creatief denken, samenwerken en computational thinking.



Samenwerken



ICT- basis vaardigheden



Probleem oplossen



Creatief denken



Computational thinking

Thema

Met LEGO WeDo bieden wij ook workshops binnen andere thema's aan:

Snelheid

Bouw en programmeer een snelle raceauto

Water

Bouw en programmeer een sluis

Heb je een ander thema? Neem contact met ons op.

