Voeding & Natuur

LEGO WeDo | Plasticsoep oplossing bouwen & programmeren

De oceaan ligt vol met plastic. Kun jij een apparaat ontwerpen en programmeren dat helpt bij het verzamelen van plastic? Met LEGO WeDo bouw je jouw uitvinding en door deze slim te programmeren kun je jouw creatie in beweging brengen.

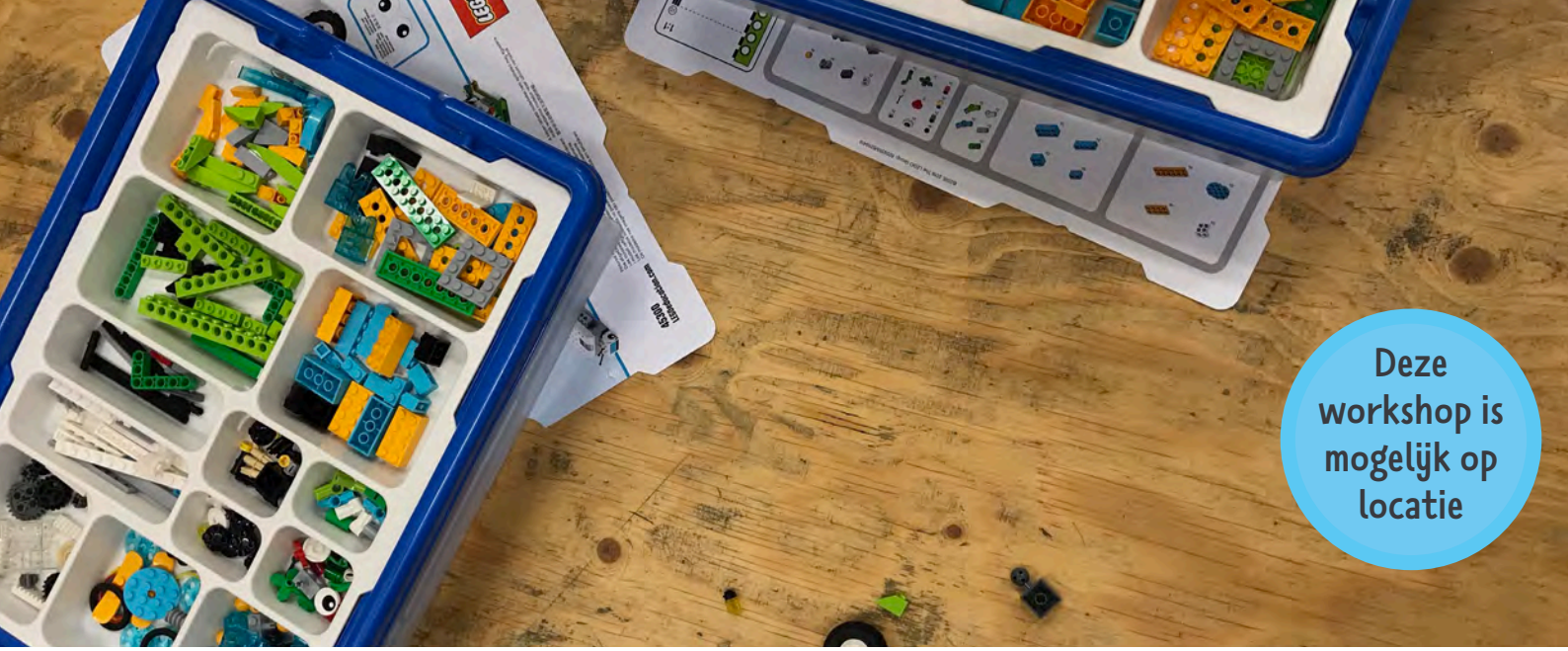
De SLO kerndoelen

32 De leerling leert te werken met theorieën en modellen door onderzoek te doen naar natuurkundige en scheikundige verschijnselen als elektriciteit, geluid, licht, beweging, energie en materie.

33 De leerling leert door onderzoek kennis te verwerven over voor hem relevante technische producten en systemen, leert deze kennis naar waarde te schatten en op planmatige wijze een technisch product te ontwerpen en te maken.

52 De leerling leert mondeling of schriftelijk te reflecteren op eigen werk en werk van anderen, waaronder kunstenaars.

ONTDEK STATION 013



Deze workshop is mogelijk op locatie

De leerdoelen

- De leerlingen leren dat er onderdelen (zoals: sensoren en motoren) zijn die in een machine met elkaar samenwerken en kunnen deze onderdelen benoemen.
- De leerlingen leren dat je met programmeren invloed hebt op verschillende aspecten zoals, draairichting van de motor, tijdsduur van het draaien van de motor, wachttijd. De leerlingen leren hoe ze een beweging vanuit de motor kunnen overbrengen.
- De leerlingen breiden hun vaardigheden uit op het gebied van probleemoplossend en creatief denken, samenwerken en computational thinking.

Samenwerken

ICT- basis vaardigheden

Probleem oplossen

Creatief denken

Computational thinking

De workshops

Met LEGO WeDo bieden wij verschillende workshops aan:

Snelheid

Bouw en programmeer een snelle raceauto

Milieu

Bedenk een oplossing om afval op te ruimen

Heb je een ander thema? Neem contact met ons op.

ONTDEK STATION 013